

2023年度カリキュラムマップ  
(情報学部情報学科 学科科目)

◎ : DPと最も関連がある科目 (一つのみ)  
● : DPと関連がある科目

NO	科目区分	科目ナンバー	授業科目の名称	配当年次	前・後期の別	単位数			主要	課題発見・解決	思考・判断	関心・意欲・態度	知識・理解・表現	技術・技能
						必修	選択	自由		DP1	DP2	DP3	DP4	DP5
基礎科目														
1		1411	情報学基礎	1	前期	2			○		●	●	◎	
2		1111	プログラミング概論	1	前期	2			○	◎			●	
3		1311	基礎ゼミナール	1	前期	2			○	●	◎		●	
4		1112	基礎情報数学	1	前期	2	2		○	◎			●	
5		1113	基礎解析学	1	後期	2	2		○	◎	●		●	
6		1412	基礎代数学	1	前期	2	2		○		●		◎	
7		1211	基礎統計学	1	後期	2	2		○	●	◎	●		
基幹科目														
8		1521	プログラミング演習 1	1	前期	4			○				●	◎
9		1522	プログラミング演習 2	1	後期	4			○				●	◎
10		2521	プログラミング演習 3	2	前期	4			○	●			●	◎
11		1121	情報学実験入門	1	後期	2			○	◎	●			●
12		2321	情報学実験 A	2	前期	2			○	●	◎			●
13		2522	情報学実験 B	2	後期	2			○	●	●			◎
発展科目														
14		1431	論理回路	1	後期	2	2		○	●	●		◎	●
15		2131	確率統計	2	前期	2	2		○	◎	●			
16		2133	データ処理と統計解析	2	後期	2	2		○	◎	●			●
17		3531	言語理論とオートマトン	3	前期	2	2		○	●				◎
18		1531	アルゴリズムとデータ構造 1	2	前期	2	2		○	●			●	◎
19		2531	アルゴリズムとデータ構造 2	2	後期	2	2		○	●			●	◎
20		2132	解析学	2	前期	2	2		○	◎			●	
21		3431	離散数学 A	3	前期	2	2		○	●			◎	●
22		3432	離散数学 B	3	後期	2	2		○	●			◎	●
23		2441	CGアニメーション基礎	2	前期	2	2		○	●	●		◎	
24		2541	デジタル信号処理	2	後期	2	2		○	●				◎
25		3241	数値計算法	3	前期	2	2		○	◎	●		●	●
26		2542	画像処理	2	後期	2	2		○	●				◎
27		3541	オーディオプロセッシング	3	前期	2	2		○	●				◎
28		3141	自然言語処理	3	後期	2	2		○	◎	●			●
29		2551	コンピュータアーキテクチャ	2	前期	2	2		○	●	●		●	◎
30		2552	情報通信工学	2	後期	2	2		○	●			●	◎
31		2553	オブジェクト指向言語	2	後期	2	2		○	●	●		●	◎
32		2554	オペレーティングシステム	2	後期	2	2		○	●			●	◎
33		3551	コンピュータネットワーク	3	前期	2	2		○	●	●		●	◎
34		3552	人工知能	3	前期	2	2		○	●			●	◎
35		3554	プログラミング言語論	3	後期	2	2		○	●	●		●	◎
36		3151	ネットワークコンピューティング	3	後期	2	2		○	◎			●	●
37		3553	ロボティクスと組込みシステム	3	前期	2	2		○	●	●			◎
38		2261	メディアとコミュニケーション	2	前期	2	2		○	●	◎			●
39		2461	知的財産権	2	前期	2	2		○				◎	●
40		2462	情報倫理	2	後期	2	2		○				◎	●
41		3561	情報セキュリティ	3	前期	2	2		○	●	●			◎
42		3261	コンピュータと教育	3	前期	2	2		○	◎	●			
43		3361	現代社会と科学技術	3	後期	2	2		○		◎		●	
44		2171	システム工学	2	前期	2	2		○	◎	●		●	

2023年度カリキュラムマップ  
(情報学部情報学科 学科科目)

◎ : DPと最も関連がある科目 (一つのみ)  
● : DPと関連がある科目

NO	科目区分	科目ナンバー	授業科目の名称	配当年次	前・後期の別	単位数			主要	課題発見・解決	思考・判断	関心・意欲・態度	知識・理解・表現	技術・技能
						必修	選択	自由		DP1	DP2	DP3	DP4	DP5
									情報の柔軟な運用や分析、社会的技術的な課題への対応・対策等のスキルを有し、活用することができる。	社会や経済活動に関する周辺知識を有し、科学的思考により情報を多面的に捉えることができる。	多様な人間や考え方から成る文化や習慣、さらに自己を理解した上で、倫理観を持って能動的に行動・協調・協働することにより、情報を核とした社会の発展に貢献できる。	情報を扱う人間社会や、システムを構築し活用するための技術・制度・組織を理解している。	情報一般やコンピュータで処理される情報の原理を理解した上で、情報を扱う機械及び機構を設計し、実現するための技術を身に付けている。	
45		3471	プロジェクトマネジメント	3	後期		2				●	◎	●	
46		2571	データベース工学	2	後期		2	○				●	◎	
47		3571	ソフトウェア工学	3	前期		2		●			●	◎	
48		3171	ウェブプログラミング	3	後期		2		◎			●	●	
49		2471	コンピュータ管理とセキュリティ	2	後期		2	○	●		●	◎		
50		3371	インタラクティブシステム	3	前期		2		●	●	◎	●	●	
キャリア形成・技能養成科目														
51		2281	情報技術	2	後期		2			◎			●	
52		3381	企業実習	3	前期		2				◎			
53		2381	技術英語	2	前期		2			●	◎			
54		1281	情報セキュリティ入門	1	後期		2			◎	●		●	
PBL型科目														
55		1291	STEAMキャンプ	1	後期		2		●	◎	●	●	●	
56		2191	アート&サイエンス・ジャム	2	前期		2		◎	●	●	●	●	
57		2491	アイデアトランスフォーミング (IX)	2	後期		2		●	●	●	◎	●	
研究実践科目														
58		2391	先端情報学研究	2	後期	2		○	●	●	◎	●	●	
59		3391	チームアクティビティ1	3	前期	2		○	●	●	◎	●	●	
60		3392	チームアクティビティ2	3	後期	2		○	●	●	◎	●	●	
61		4391	論文輪講	4	集中	2		○			◎	●	●	
62		4191	卒業研究	4	通年	8		○	◎	◎	◎	◎	◎	
計				62	科目	40	96	0						

