



情報学科のカリキュラムマップ

■カリキュラムマップの見方

この表は学科ごとに観点別に定めている学位授与方針【ディプロマポリシー（DP）】が卒業までに全て達成できるよう、バランスよく履修するツールとなるものです。学位授与方針とは、卒業時点での到達目標を表します。一番上には所属する学科の学位授与方針の番号が記載されており、どの科目で学位授与方針を達成するかを示しています（学位授与方針は下表参照）。

科目名の左側にあるアルファベットと数字は、ナンバリング（科目番号）といって、履修順序の目安となっています。また、○のついている科目は必修科目です。

各年次の履修科目の【◎】【●】記号は、各学位授与方針との関連度 [【◎】強く関連する / 【●】関連する] を表しています。

【学位授与方針】

知識・理解	DP1	コンピュータのハードウェアとソフトウェア、及び数学の基礎的知識が身についている。
	DP2	ネットワーク、アプリケーションプログラミング、情報処理に関するコンピュータの基礎的知識が身についている。
思考・判断	DP3	コンピュータに関わる工学的な課題を論理的に理解し、判断することができる。
関心・意欲	DP4	技術者としての倫理観と専門知識を有し、責務を負うことができる。
	DP5	各分野で利用されているプログラミング言語を用いて、実用的なプログラミングができる。
態度	DP6	自然科学、社会科学、人文科学等の分野において、情報処理技術を幅広く活用することができる。
技能・表現	DP7	様々な課題に対して論理的な思考を簡単な文章で表現することができる。
	DP8	自律的に学習し、日常生活をしていく上で必要な表現力、コミュニケーション力など基本的な技能が身についている。
	DP9	最新の情報知識、技術知識の概要を理解し、その応用方法を簡単な文章で説明することができる。
	DP10	地域を中心とした社会が直面する様々な変化において、諸問題を発見し自律的に解決できる能力を身に付けている。

学年	科目番号	授業科目名	単位数	知識・理解		思考・判断		関心・意欲		態度		技能・表現			
				DP1	DP2	DP3	DP4	DP5	DP6	DP7	DP8	DP9	DP10		
4年	J5J399	○卒業研究	8	●	◎	◎	●	◎	●	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	J5J398	○論文輪講	2	●	●	◎					●	●	◎		●
	J5J384	知的所有権	2				◎				●				
	J5J359	コンピュータセキュリティ	2				●							◎	
	J5J319	自然言語処理	2	●	●	●		◎	●	●	●			◎	
3年	J5J394	ソフトウェア技術実習Ⅲ	2	●	◎	◎	●	◎			●	●	●	●	●
	J5J393	○情報学実験Ⅱ	3	◎	●	◎	●	●	●				●	◎	
	J5J392	ソフトウェア技術実習Ⅱ	1	●	◎	◎	●	◎			●	●	●	●	●
	J5J391	○情報学実験Ⅰ	3	●	●	◎	●	◎			●	●	●	●	●
	J5J382	技術英語Ⅱ	2				●						●	◎	
	J5J381	技術英語Ⅰ	2				●						●	◎	
	J5J358	ロボティクス	2	●		●							●		
	J5J357	画像処理	2			◎					●			●	
	J5J356	インテリジェントシステム	2			◎				●				●	
	J5J355	マルチメディア工学	2	●						◎					
	J5J354	イメージングソフトウェアⅡ	2		◎	●									
	J5J353	データベース工学	2	◎		◎				◎				◎	
	J5J352	インターフェース設計	2		●					●				●	
	J5J351	イメージングソフトウェアⅠ	2		◎	●									
	J5J344	ネットワークセキュリティ	2		●	◎						●		●	
	J5J343	ネットワーク管理	2		◎	◎		◎						●	●
	J5J342	ネットワークアーキテクチャ	2		◎	◎		◎						●	
	J5J341	ネットワークコンピューティング	2	●	◎										
	J5J337	ソフトウェア工学	2	◎		◎	●	◎	●				●		●
	J5J336	リアルタイムプログラミング	2	◎		●									
	J5J335	ネットワーク通信プログラミング	2		◎				●						
	J5J334	Webプログラミング	2		●	◎				◎					
	J5J333	インタラクティブプログラミング	2							◎	●				●
	J5J331	プログラミングⅢ	2		●	●				◎					
	J5J321	情報技術	2	●											◎
	J5J318	確率過程	2			◎						●			●
	J5J317	計画数学	2	◎							●				
J5J316	言語理論とオートマトン	2	◎	●	◎			●	●						
J5J315	デジタル信号処理	2			◎					●					
J5J314	連続信号処理	2			◎					●					
J5J313	離散数学Ⅱ	2	●		●					◎					
J5J312	離散数学Ⅰ	2	●												
J5J311	数値計算法	4	◎					●	●						
2年	J5J292	ソフトウェア技術実習Ⅰ	1	●		◎	●	◎	●				●	●	
	J5J291	○情報学実験基礎	4		◎		●	●						◎	
	J5J281	情報倫理	2				◎				●	●			●
	J5J252	イメージングソフトウェア基礎	2		◎	●									
	J5J251	コンピュータグラフィックス	2	●		●							◎		
	J5J242	情報通信工学	2		◎	◎				●					
	J5J241	コンピュータネットワーク	2		◎				●	●					
	J5J234	アルゴリズムとデータ構造Ⅱ	2	●	●	◎	●	◎	●	●	●			●	●
	J5J233	○プログラミングⅡ	4	◎		●			◎						
	J5J232	アルゴリズムとデータ構造Ⅰ	2	●	●	◎	●	◎	●	●	●			●	●
	J5J231	○プログラミングⅠ	4	◎		●			◎						
	J5J226	コンピュータハードウェア	2	◎	●										◎
	J5J225	オペレーティングシステム	2	◎	◎	◎									
	J5J224	組込みシステム基礎	2	●		◎									◎
	J5J223	コンピュータアーキテクチャⅡ	2		◎						●				
	J5J222	論理回路	2	●		◎									◎
	J5J221	コンピュータアーキテクチャⅠ	2	◎		◎				◎					
	J5J213	統計情報数学	2	◎						●					
	J5J212	解析学Ⅱ	2	◎											
	J5J211	解析学Ⅰ	2	◎											
J5J202	○コンピュータ処理Ⅱ	2	◎	◎				●		●					
J5J201	情報学基礎演習	2	●	●	◎					●			●		
1年	J5J181	○現代社会と科学技術	2				◎		●				●	◎	●
	J5J131	○プログラミング序論	4			●		●							
	J5J121	○コンピュータシステム入門	2	◎		●									
	J5J112	○基礎解析Ⅱ	2	◎									◎		
	J5J111	○基礎解析Ⅰ	2	◎							●	●			
	J5J103	○情報学基礎	2	●		●				●	●			●	
	J5J102	○コンピュータ処理Ⅰ	2	◎	◎				●						
J5J101	○基礎ゼミナール	2	●	◎	●					●					

○：必修科目

情報学部 情報学科の主要科目

主要科目	特徴
自然言語処理	私たちが日頃用いる言語（自然言語）をコンピュータ処理する技術を学びます。前半は基礎的事項と解析、後半は応用システムについて解説します。
画像処理	画像・映像処理の基礎から、人工知能（AI）分野で注目を集めているディープラーニングなどの認識技術まで幅広く学びます。
インテリジェントシステム	人工知能の各分野を学ぶための基礎を習得。対戦型知能ゲームのプレイヤー開発を通して、古典的手法のプログラミングも身につけます。
ロボティクス	ロボットを目的地に移動させるために、移動機能や環境理解などをどんな技術で実現するかを解説。マニピュレータを動かす技術も解説します。